



N° LOS : 772311U

Questionnaire relatif au chien et à son environnement

Nom du chien : Zoria-Gold of Amandelinda

Race : Collie à poil long Date de naissance : 08.03.2020

N° de LOS : 772311U

Mâle Femelle N° du microchip : 756095310029695

Propriétaire : Jean-Bernard Daxler, 1055 Froideville

Acquis de l'éleveur 1^e naissance, à l'âge de semaines mois.....ans

Autres changements de propriétaire 2^e à l'âge de semaines mois.....ans
 3^e à l'âge de semaines mois.....ans

Présenté par propriétaire personne connue/familière personne inconnue

Conditions de détention zone urbaine campagne
 zone résidentielle zone bruyante
 maison et jardin appartement
 chenil
 habitué à la circulation pas habitué à la circulation
 vit seul avec d'autres animaux :

Contact avec l'environnement beaucoup peu aucun

Etat physique en bonne santé malade castré chimiquement/opéré

Comportement du jour comme d'habitude différent plus nerveux excitée

év. autres indications :

Pour le chiennes en chaleurs grossesse nerveuse dernières chaleurs 06.21

Le chien a-t-il reçu des médicaments ? non oui préparations naturelles

év. autres indications :

Formation éducation de base préparation à des examens

examens réussis :

Particularités du chien aucunes oui soncille aux sals à l'intérieur

Accident par morsure non oui

Annonce au vétérinaire cantonal conformément à l'art. 78 OPAn non oui

Mesures ordonnées non oui

.....

La personne qui présente le chien confirme par sa signature la véracité des données et le fait que le chien est en mesure de passer le test.

Lieu, date Rotherthum, 2.10.21 Signature du conducteur du chien

Evaluation du comportement en vue de l'admission à l'élevage

1. Comportement du chien à l'égard du conducteur

- Rayon d'action : très grand / grand / moyen / petit
- Attention : très grande / grande / moyenne / peu / pas
- Tempérament : énormément / beaucoup / moyen / peu / très peu
- Lien avec le conducteur : trop grand / grand / moyen / peu / ne peut être constaté

Remarques :

2. Comportement de jeu

- Comportement de jeu: joue oui non
- Objet / rapport : intéressé / pas intéressé / prend l'objet en gueule / porte / apporte / donne
- Endurance : beaucoup / moyen / peu
- Réactivité : très grande / grande / moyenne / peu / pas
- Apaisement : rapide / lent / très lent / pas possible
- Contrôle : stoppe / se laisse stopper oui partiellement non
- Comportement à l'égard d'une personne inconnue : confiant / intéressé / aimable / réservé / pas intéressé / évite / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle

Remarques :

3. Comportement à l'égard de personnes inconnues

3.1 Evaluation du comportement dans un groupe de personnes / passage d'un groupe de personnes

- Tempérament : énormément / beaucoup / moyen / peu / très peu
- Lien avec le conducteur : trop grand / grand / moyen / peu / ne peut être constaté
- Comportement : confiant / intéressé / aimable / peu intéressé / pas intéressé / évite / cherche le contact / accepte la prise de contact / insiste pour prendre contact / se dresse contre une personne / saute contre une personne / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle

Remarques :

3.2 Evaluation du comportement à l'égard d'une personne inconnue qui le touche

- Comportement : confiant / intéressé / aimable / peu intéressé / pas intéressé / évite / cherche le contact / accepte la prise de contact / insiste pour prendre contact / se dresse contre sur la personne / saute contre la personne / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle

Remarques :

3.3 Evaluation du comportement à l'égard d'une personne inconnue qui l'approche

- Comportement : confiant / intéressé / aimable / peu intéressé / pas intéressé / évite / cherche le contact / accepte la prise de contact / insiste pour prendre contact / se dresse contre la personne / saute contre la personne / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle

Remarques :

3.4 Evaluation du comportement dans la haie large et la haie étroite

- Comportement : passe spontanément / doit être conduit / s'échappe et rentre à nouveau / s'échappe et ne rentre plus / refuse de passer

Remarques :

3.5 Evaluation du comportement dans le cercle de personnes

- Comportement à la fermeture : reste dans le cercle / s'échappe 2 fois et revient dans le cercle / s'échappe et ne revient pas dans le cercle / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle
- Comportement à l'ouverture : reste debout / poursuit / se dresse contre une personne / saute contre une personne / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle
- Posture : posture haute / normale / basse // debout / assis / se couche // détendu / normal / tendu // tête haute / basse // oreilles normales / couchées // fouet normal / haut / en mouvement / raide / bas / entre les postérieurs // poils non dressés / poils dressés

Remarques :

4. Stimuli optiques / tactiles

- **Comportement** : intéressé / peu intéressé / pas intéressé / va vers l'objet / flaire l'objet / pousse l'objet du museau / prend l'objet en gueule // colle au conducteur / sursaute / va ensuite vers l'objet / recule / évite / se laisse attirer / ne se laisse pas attirer / revient / s'éloigne / fuit / ne revient pas / saute contre le conducteur / saute contre le juge / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle
- **Réactivité** : très grande / grande / moyenne / peu / pas
- **Apaisement** : rapide / lent / très lent / pas possible

Remarques :

5. Stimuli acoustiques

- **Comportement** : intéressé / peu intéressé / pas intéressé / va vers l'objet / flaire l'objet / pousse l'objet du museau / prend l'objet en gueule // colle au conducteur / sursaute / va ensuite vers l'objet / recule / évite / se laisse attirer / ne se laisse pas attirer / revient / s'éloigne / fuit / ne revient pas / saute contre le conducteur / saute contre le juge / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle
- **Réactivité** : très grande / grande / moyenne / peu / pas
- **Apaisement** : rapide / lent / très lent / pas possible

Remarques :

6. Bruit facultatif semblable à un coup de feu

- **Comportement** : inchangé/contrôle rapide/contrôle diminuant pendant le jeu, passivité, puis comportement inchangé/focalise son attention sur le bruit, sur des personnes ou d'autres objets, continue à jouer, passivité/arrête de jouer, arrête la passivité, s'attache à la source du bruit, la personne, d'autres objets/ne recommence pas à jouer, passivité/influencé, anxieux, veut quitter l'endroit, s'enfuit/présente des signes de stress/le maître-chien refuse le test de bruit facultative semblable à un coup de feu
- **Réactivité** : très grande/grande/moyenne/faible/aucune
- **Apaisement** : rapide/lent/très lent/apaisement impossible

Remarques :

7. Appréciation générale

- a) **Réactivité** : très grande / grande / moyenne / peu / pas
- b) **Apaisement** : rapide / lent / très lent / pas possible
- c) **Attention** : très grande / grande / moyenne / peu / pas
- d) **Tempérament** : énormément / beaucoup / moyen / peu / très peu
- e) **Lien avec le maître-chien**: trop grand / grand / moyen / peu / ne peut être constaté

Remarques :

sichere, sensible, freundliche Hündin

Décision

réussi échoué

Explications :

Motifs d'exclusion : Peur (anxiété) Agressivité

Remarques / Explications :

Lieu, date Rothenthurm, 2.10.21 Juge de caractère M. Hoppeler

Harles Hoppeler

Par sa signature, le conducteur confirme avoir été informé des raisons de la décision.

Lieu, date Rothenthurm, 2.10.21 Conducteur T. B. J. = J