



N° LOS : 742101

## Questionnaire relatif au chien et à son environnement

Nom du chien : lov's Eyes Kalena Kishi Night

Race : Collie p.k. Date de naissance : 13.04.2016

N° de LOS : 742101

Mâle  Femelle N° du microchip : 756095200192865

Propriétaire : Jean-Jaques Jossevel, 1070 Puidoux

Acquis de l'éleveur 1<sup>e</sup> naissance, à l'âge de 0 semaines ..... mois.....ans 13.4.16

Autres changements de propriétaire 2<sup>e</sup> à l'âge de ..... semaines ..... mois.....ans  
3<sup>e</sup> à l'âge de ..... semaines ..... mois.....ans

Présenté par  propriétaire  personne connue/familière  personne inconnue

Conditions de détention  zone urbaine  campagne  
 zone résidentielle  zone bruyante  
 maison et jardin  appartement  
 chenil  
 habitué à la circulation  pas habitué à la circulation  
 vit seul  avec d'autres animaux :

Contact avec l'environnement  beaucoup  peu  aucun

Etat physique  en bonne santé  malade  castré chimiquement/opéré

Comportement du jour  comme d'habitude  différent .....

év. autres indications : .....

Pour le chiennes  en chaleurs  grossesse nerveuse  dernières chaleurs : 1 Mo

Le chien a-t-il reçu des médicaments ?  non  oui  préparations naturelles

év. autres indications : .....

Formation  éducation de base  préparation à des examens  
 examens réussis : .....

Particularités du chien  aucunes  oui .....

Accident par morsure  non  oui

Annonce au vétérinaire cantonal conformément à l'art. 78 OPAn  non  oui

Mesures ordonnées  non  oui .....

.....

La personne qui présente le chien confirme par sa signature la véracité des données et le fait que le chien est en mesure de passer le test.

Lieu, date 21.4.2018 Signature du conducteur du chien [Signature]

# Evaluation du comportement en vue de l'admission à l'élevage

## 1. Comportement du chien à l'égard du conducteur

- Rayon d'action : très grand / grand / moyen / petit
- Attention : très grande / grande / moyenne / peu / pas
- Tempérament : énormément / beaucoup / moyen / peu / très peu
- Lien avec le conducteur : trop grand / grand / moyen / peu / ne peut être constaté

Remarques :

---

## 2. Comportement de jeu

- Comportement de jeu: joue  oui  non
- Objet / rapport : intéressé / pas intéressé / prend l'objet en gueule / porte / apporte / donne
- Endurance : beaucoup / moyen / peu
- Réactivité : très grande / grande / moyenne / peu / pas
- Apaisement : rapide / lent / très lent / pas possible
- Contrôle : stoppe / se laisse stopper  oui  partiellement  non
- Comportement à l'égard d'une personne inconnue : confiant / intéressé / aimable / réservé / pas intéressé / évite / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle

Remarques :

---

## 3. Comportement à l'égard de personnes inconnues

### 3.1 Evaluation du comportement dans un groupe de personnes / passage d'un groupe de personnes

- Tempérament : énormément / beaucoup / moyen / peu / très peu
- Lien avec le conducteur : trop grand / grand / moyen / peu / ne peut être constaté
- Comportement : confiant / intéressé / aimable / peu intéressé / pas intéressé / évite / cherche le contact / accepte la prise de contact / insiste pour prendre contact / se dresse contre une personne / saute contre une personne / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle

Remarques :

---

### 3.2 Evaluation du comportement à l'égard d'une personne inconnue qui le touche

- Comportement : confiant / intéressé / aimable / peu intéressé / pas intéressé / évite / cherche le contact / accepte la prise de contact / insiste pour prendre contact / se dresse contre sur la personne / saute contre la personne / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle

Remarques :

---

### 3.3 Evaluation du comportement à l'égard d'une personne inconnue qui l'approche

- Comportement : confiant / intéressé / aimable / peu intéressé / pas intéressé / évite / cherche le contact / accepte la prise de contact / insiste pour prendre contact / se dresse contre la personne / saute contre la personne / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle

Remarques :

---

### 3.4 Evaluation du comportement dans la haie large et la haie étroite

- Comportement : passé spontanément / doit être conduit / s'échappe et rentre à nouveau / s'échappe et ne rentre plus / refuse de passer

Remarques :

---

### 3.5 Evaluation du comportement dans le cercle de personnes

- Comportement à la fermeture : reste dans le cercle / s'échappe ... fois et revient dans le cercle / s'échappe et ne revient pas dans le cercle / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle
- Comportement à l'ouverture : reste debout / poursuit / se dresse contre une personne / saute contre une personne / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle
- Posture : posture haute / normale / basse // debout / assis / se couche // détendu / normal / tendu // tête haute / basse // oreilles normales / couchées // fouet normal / haut / en mouvement / raide / bas / entre les postérieurs // poils non dressés / poils dressés

Remarques :

---

**4. Stimuli optiques / tactiles**

- **Comportement :** intéressé / peu intéressé / pas intéressé / va vers l'objet / flaire l'objet / pousse l'objet du museau / prend l'objet en gueule // colle au conducteur / sursaute / va ensuite vers l'objet / recule / évite / se laisse attirer / ne se laisse pas attirer / revient / s'éloigne / fuit / ne revient pas / saute contre le conducteur / saute contre le juge / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle
- **Réactivité :** très grande / grande / moyenne / peu / pas
- **Apaisement :** rapide / lent / très lent / pas possible

Remarques :

**5. Stimuli acoustiques**

- **Comportement :** intéressé / peu intéressé / pas intéressé / va vers l'objet / flaire l'objet / pousse l'objet du museau / prend l'objet en gueule // colle au conducteur / sursaute / va ensuite vers l'objet / recule / évite / se laisse attirer / ne se laisse pas attirer / revient / s'éloigne / fuit / ne revient pas / saute contre le conducteur / saute contre le juge / aboie / grogne / montre les dents / morsure esquissée / morsure réelle
- **Réactivité :** très grande / grande / moyenne / peu / pas
- **Apaisement :** rapide / lent / très lent / pas possible

Remarques :

**6. Bruit facultatif semblable à un coup de feu**

- **Comportement :** inchangé/contrôle rapide/contrôle diminuant pendant le jeu, passivité, puis comportement inchangé/focalise son attention sur le bruit, sur des personnes ou d'autres objets, continue à jouer, passivité/arrête de jouer, arrête la passivité, s'attache à la source du bruit, la personne, d'autres objets/ne recommence pas à jouer, passivité/incluencé, anxieux, veut quitter l'endroit, s'enfuit/présente des signes de stress/le maître-chien refuse le test de bruit facultative semblable à un coup de feu
- **Réactivité :** très grande/grande/moyenne/faible/aucune
- **Apaisement :** rapide/lent/très lent/apaisement impossible

Remarques : *Kein Schuss test*

**7. Appréciation générale**

- a) **Réactivité :** très grande / grande / moyenne / peu / pas
- b) **Apaisement :** rapide / lent / très lent / pas possible
- c) **Attention :** très grande / grande / moyenne / peu / pas
- d) **Tempérament :** énormément / beaucoup / moyen / peu / très peu
- e) **Lien avec le maître-chien:** trop grand / grand / moyen / peu / ne peut être constaté

Remarques :

**Décision**

Explications :  réussi  échoué

Motifs d'exclusion :  Peur (anxiété)  Agressivité

Remarques / Explications :

Lieu, date *21. 4. 2018* Juge de caractère *W. Heidegger*

Par sa signature, le conducteur confirme avoir été informé des raisons de la décision.  
Lieu, date *21. 4. 2018* Conducteur *[Signature]*